



Meripäivä Scramble kilpailumääräys

Aika: Perjantaina 25.7.2025 klo 7:00, väliaikalähdöin

Pelimuoto: 2h scramble 18r hcp lp Joukkueen tasoitus parhaan pelaajan slopesta 40%, 2. parhaan 20%. Scramble peliohje kääntöpuolella.

Kilpailunjohtaja: Aamu 07 – 13.30, Terhi Kvikant, 0451680252
Ilta: 13:30 – loppu, Juha Hirvi, 0409603751

Tiit: Miehet – perustii 56, M70 halutessaan 52, M75 halutessaan 52 tai 47
Naiset – perustii 47, N70 halutessaan 42,
Poikkeavat tiit ilmoitettava etukäteen caddiemasterille

Palkinnot: Kilpailussa palkitaan seuraavasti:

- 4 parasta hcp
- 3 parasta scr-tulos
- paras ei palkittu nais-nais pari
- paras ei palkittu mies-nais pari
- pisin drive M (tii 56) & N (tii47) erikseen , Väylä 18.
- lähinnä lippua, Väylä 17

Muuta:

Tervetuloa

Kymen Golf ry, kilpailutoimikunta

Kotka Golf Center
Kymen Golf ry
Niinilahdentie 2
48310 Kotka

viihdeffä viheriöillä

www.kymengolf.fi





Scramble peliohje:

Lyöntijärjestys: Joukkue voi aina valita vapaasti lyöntijärjestyksen niin teellä, väylällä kuin viheriölläkin

Pelaaminen: Pelaajat lyövät avauksensa määritellyltä teeltä. Avauksien jälkeen joukkue valitsee pallon, jonka paikalta jatkavat peliä. Pallon paikka merkitään. Kukin pelaaja asettaa vuorollaan pallonsa aina mahdollisimman lähelle alkuperäistä merkittyä paikkaa ja lyö. Pallon asemaa ei saa muuttaa. Eli esim. hiekkaesteestä lyötäessä pallon makuu palautetaan kaikille pelaajille (ennen omaa lyöntiä), samaksi mikä se oli merkityllä pallolla. Jos merkitty pallo oli jalanjäljessä, kaikki lyövät palloa jalanjäljestä. Jos pallo on raffissa ei voi tulle väylälle, jne.

Viheriöllä: Pallon paikka merkitään, ja joukkueen pelaajat puttaavat vuorotellen haluamassaan järjestyksessä. Joukkueen jäsenen putti lyöntiä saa seurata muut joukkueen jäsenet vapaasti mistä vaan. Myös puttilinjan jatkeelta pallon takaa.

HUOM:

*" **Tap-in:** Mikäli jonkun pelaajan pallo jää aivan reiän tuntumaan, voi hän käydä napauttamassa sen sisään ilman että toisen vuoro menee jatkaa samasta paikasta josta pallo lyötiin reiän viereen. **Pallon paikka on merkittävä**, koska joukkue on valinnut tämän pallon jatkopaikakseen tapauksessa missä kukaan jäljellä olevista pelaajista ei saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään.*

***Jos "tap-in" -pallon paikka on jätetty merkaamatta**, ja se menee ohi eikä kukaan jäljellä olevista pelaajista saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään, jatketaan peliä siitä paikasta mihin tuo ohi mennyt "tap-in"-putti päättyi."*

Varapallo: Jos joukkue joutuu lyömään varapallon, "valitaan pelaaja jonka pallolle varapallot lyödään". Merkitystä tällä on teeltä lyötäessä - eli "valitaan" miltä teeltä kaikki lyövät varapallon.

